

Prinzipien von Programmiersprachen

Prof. Dr. Michael Hanus

mh@informatik.uni-kiel.de (*Tel. 880-7271, R. 706 / CAP-4*)

Finn Teegen

fte@informatik.uni-kiel.de (*Tel. 880-7262, R. 701 / CAP-4*)

Institut für Informatik
Christian-Albrechts-Universität zu Kiel

SS 2020

Einführung

Termine

Übungen

Prüfungsmodalitäten

Inhalt

Termine

Falls irgendwann wieder Präsenzlehre möglich:

Vorlesung

Montag, 10:15 – 11:45 Uhr, CAP3-HS1

Donnerstag, 8:15 – 9:45 Uhr, LMS2-R.Ü1

Übungen

Dienstag, 16:15 - 17:45 Uhr, LMS2-R.Ü1

Zunächst: Bereitstellen von Videos bzw. Übung als Videokonferenz

Übungsbetrieb (↔ Finn Teegen)

- ▶ Anmeldung zur Vorlesung/Prüfung in der **Studierendendatenbank**
(<https://www.inf.uni-kiel.de/de/studium/pruefungen/studidb/>)
- ▶ Anmeldung zu den Übungen im iLearn-Übungssystem
(<https://ilearn.informatik.uni-kiel.de/>)
- ▶ Ausgabe der Übungsblätter: Montag (iLearn)
- ▶ Abgabe der Übungsblätter: eine Woche später
- ▶ Besprechung: in der Übungsstunde
- ▶ Bearbeitung und Abgabe (alleine oder in **Zweier/Dreiergruppen**)
- ▶ Beginn der Übungen: Dienstag, 7.4.2020 (Testübung!)

Modulprüfung:

- ▶ mündliche Modulprüfung am Vorlesungsende (Planung!)
- ▶ keine weiteren formalen Voraussetzungen
- ▶ aktive Übungsteilnahme wichtig, aber formal nicht notwendig

Inhaltliche Voraussetzungen:

- ▶ Programmierung
- ▶ Fortgeschrittene Programmierung

Inhalt

1. Einführung
2. Grundlagen
3. Imperative Sprachen
4. Sprachmechanismen zum Programmieren im Großen:
Objektorientierte Sprachkonzepte
5. Funktionale Programmiersprachen
6. Logische Programmiersprachen
7. Sprachkonzepte zur nebenläufigen und verteilten
Programmierung

Praktische Übungen: Java, Haskell, Prolog (s. Übungen)

www.informatik.uni-kiel.de/~mh/lehre/pps20:

Videos, Skript etc.